



Soient  $(\Omega, \mathcal{F}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé,  $S_0$  une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{Z}$ ,  $p$  un réel de  $]0, 1[$  et  $(X_i)_{i \in \mathbb{N}^*}$  une suite de variables aléatoires indépendantes et de même loi telles que  $\mathbb{P}(X_1 = 1) = 1 - \mathbb{P}(X_1 = -1) = p$ . On suppose que  $S_0$  est indépendante des  $(X_i)_{i \in \mathbb{N}^*}$ . On note  $q = 1 - p$ . Pour tout entier naturel  $n$  non nul on note

$$S_n = S_0 + \sum_{k=1}^n X_k.$$

La suite  $(S_n)$  est une marche aléatoire qui peut être représentée dans le plan par la suite de points  $\{(n, S_n), n \in \mathbb{N}\}$ .

### Partie I : Généralités

**1. Homogénéité spatiale.** Soient  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $a, j, b \in \mathbb{Z}$ .

a) Montrer que

$$\mathbb{P}(S_n = j | S_0 = a) = \mathbb{P}\left(\sum_{i=1}^n X_i = j - a\right).$$

b) En déduire que  $\mathbb{P}(S_n = j | S_0 = a) = \mathbb{P}(S_n = j + b | S_0 = a + b)$ .

**2. Homogénéité temporelle.** Soient  $n, m \in \mathbb{N}^*$  et  $a, j \in \mathbb{Z}$ . Montrer que

$$\mathbb{P}(S_n = j | S_0 = a) = \mathbb{P}(S_{n+m} = j | S_m = a).$$

**3. Propriété de Markov.** Soient  $m \in \mathbb{N}^*$  et  $j \in \mathbb{Z}$ . Montrer que pour tout  $n \geq 0$ ,

$$\mathbb{P}(S_{m+n} = j | S_0, \dots, S_m) = \mathbb{P}(S_{m+n} = j | S_m).$$

### Partie II : Un cas particulier : Barrières absorbantes

Soit  $N \in \mathbb{N}^*$ . On suppose dans cette partie que la marche aléatoire est arrêtée à l'instant  $n$  non nul tel que  $S_n = 0$  ou  $S_n = N$ . Formellement,

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(S_{n+1} = 0 | S_n = 0) &= 1 \\ \mathbb{P}(S_{n+1} = N | S_n = N) &= 1 \\ \mathbb{P}(S_{n+1} = j + 1 | S_n = j) &= p \text{ si } 0 < j < N \\ \mathbb{P}(S_{n+1} = j - 1 | S_n = j) &= q \text{ si } 0 < j < N \end{aligned}$$

On note  $p_k$  la probabilité que la marche aléatoire, issue de  $k$ , i.e. telle que  $S_0 = k$ , s'arrête en rencontrant la barrière  $N$ .

**4. a)** Calculer  $p_0$  et  $p_N$ .

**b)** Montrer que pour tout  $k \in \llbracket 1, N - 1 \rrbracket$ ,  $p_k = p \cdot p_{k+1} + q \cdot p_{k-1}$ .

**5.** En déduire l'expression de  $p_k$  en fonction de  $p, q, N$  et  $k$ .

On note  $D_k$  le nombre moyen de pas effectués par la marche aléatoire avant de s'arrêter.

**6. a)** Calculer  $D_0$  et  $D_N$ .

**b)** Montrer que pour tout  $k \in \llbracket 1, N-1 \rrbracket$ ,  $D_k = p(1 + D_{k+1}) + q(1 + D_{k-1})$ .

**7.** En déduire l'expression de  $D_k$  en fonction de  $p, q, N$  et  $k$ .

### Partie III : Un cas particulier : Barrière réfléchissante

Soit  $N \in \mathbb{N}^*$ . On suppose dans cette partie que la barrière 0 est réfléchissante, i.e.

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(S_{n+1} = 0 | S_n = 0) &= p \\ \mathbb{P}(S_{n+1} = 1 | S_n = 0) &= q \\ \mathbb{P}(S_{n+1} = N | S_n = N) &= 1 \\ \mathbb{P}(S_{n+1} = j + 1 | S_n = j) &= p \text{ si } 0 < j < N \\ \mathbb{P}(S_{n+1} = j - 1 | S_n = j) &= q \text{ si } 0 < j < N\end{aligned}$$

On note  $F_k$  le temps moyen mis par la marche aléatoire issue de  $k$  pour atteindre la barrière  $N$ .

**8. a)** Calculer  $F_N = 0$  et exprimer  $F_0$  en fonction de  $F_1$ .

**b)** Écrire l'équation de récurrence satisfaite par  $F_k$ .

**9.** En déduire l'expression de  $F_k$  en fonction de  $p, q, N$  et  $k$ .

### Partie IV : Théorème de Ballot

On suppose dans cette partie que  $p = \frac{1}{2}$  et  $S_0 = 0$ . On note  $p_{2n,2k} = \mathbb{P}(S_{2n} = 2k)$ .

**10. a)** Montrer que

$$p_{2n,2k} = 2^{-2n} \binom{2n}{n+k}.$$

**b)** En déduire que

$$\frac{2k}{2n} p_{2n,2k} = 2^{-2n} \left[ \binom{2n-1}{n+k-1} - \binom{2n-1}{n+k} \right].$$

Soient  $a, b > 0$ . On note  $N_n(a, b)$  le nombre de chemins de marche aléatoires issus de  $a$  tels que  $S_n = b$  et  $N_n^0(a, b)$  le nombre de ces chemins qui passent en 0

**11.** Construire une bijection pour montrer que  $N_n^0(a, b) = N_n(-a, b)$ .

**12.** On note  $N_n^{\neq 0}(0, b)$  le nombre de chemins qui relie 0 à  $b$  en  $n$  étapes sans toucher 0 (ailleurs qu'en l'instant 0). Montrer le théorème de Ballot,

$$N_n^{\neq 0}(0, b) = \frac{b}{n} N_n(0, b).$$

**13.** En utilisant la relation précédente, montrer que si  $S_0 = 0$ , alors pour tout  $n \geq 1$  et  $b \in \mathbb{Z}$ ,

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(S_1 \cdots S_n \neq 0, S_n = b) &= \frac{|b|}{n} \mathbb{P}(S_n = b) \\ \mathbb{P}(S_1 \cdots S_n \neq 0) &= \frac{1}{n} \mathbb{E}[|S_n|].\end{aligned}$$

### Partie V : Probabilité de la première rencontre

Soit  $b > 0$ . On note  $f_b(n)$  la probabilité que la marche aléatoire  $S_n$  issue de 0 rencontre le point  $b$  pour la première fois au  $n$ -ème pas. On note  $T_0 = 0$  et pour tout entier naturel  $n$  non nul,  $T_n = \sum_{j=0}^{n-1} X_{n-j}$  (où les  $(X_i)$  sont ceux du début du problème).

**14.** Montrer que

$$\mathbb{P}(S_n = b, S_1 \cdots S_n \neq 0) = \mathbb{P}(T_n = b, T_n - T_{n-i} > 0, \forall i \geq 1).$$

**15.** En déduire que

$$f_b(n) = \frac{b}{n} \mathbb{P}(S_n = b).$$

### Partie VI : Loi de l'arcsinus

On suppose dans cette partie que  $p = \frac{1}{2}$ . On considère la loi du dernier retour en 0. Soit  $L_{2n} = \sup\{m \leq 2n ; S_m = 0\}$ . On pose  $u_{2m} = \mathbb{P}(S_{2m} = 0)$ . On considère deux réels  $0 < a < b$ .

**16.** Montrer que  $\mathbb{P}(L_{2n} = 2k) = u_{2k} \cdot u_{2n-2k}$ .

**17.** Déterminer un équivalent de  $u_n$ .

**18.** Soit  $x \neq 0$ . Montrer que si  $(k_n/n)$  converge vers  $x$ , alors

$$\lim_{n \rightarrow \infty} n \cdot \mathbb{P}(L_{2n} = 2k_n) = \frac{1}{\pi \sqrt{x(1-x)}}.$$

**19.** Déterminer  $\int_a^b \frac{1}{\pi \sqrt{x(1-x)}} dx$ .

On pourrait alors montrer que  $\mathbb{P}(a \leq \frac{L_{2n}}{2n} \leq b) \rightarrow \int_a^b \frac{1}{\pi \sqrt{x(1-x)}} dx$ . Une deuxième loi de l'arcsinus apparaît pour le temps passé au-dessus de l'axe des  $x$ . En notant  $\pi_{2n} = \{k ; S_k \geq 0\}$ , on pourrait montrer que  $\mathbb{P}(\pi_{2n} = 2k) = u_{2k} u_{2n-2k}$  puis que  $\mathbb{P}(a \leq \frac{\pi_{2n}}{2n} \leq b) \rightarrow \int_a^b \frac{1}{\pi \sqrt{x(1-x)}} dx$ .

### Partie VII : Transience & Récurrence

Une marche aléatoire issue de 0 est dite récurrente si  $\mathbb{P}(\exists n \in \mathbb{N} ; S_n = 0) = 1$  et transiente sinon. On note  $R_n$  le nombre de retours de la marche aléatoire en 0 avant l'instant  $n$ .

**20.** Montrer que  $\mathbb{E}[R_n] = \frac{(2n+1)}{4^n} \binom{2n}{n} - 1$ .

**21.** En déduire un équivalent de  $\mathbb{E}[R_n]$  lorsque  $n$  tend vers l'infini.

On note  $\tau_i(S)$  les retours successifs de la marche aléatoire en 0, i.e.

$$\begin{aligned} \tau_0(S) &= \inf\{n > 0 ; S_n = 0\} \\ \tau_1(S) &= \inf\{n > \tau_0(S) ; S_n = 0\} \\ &\vdots \end{aligned}$$

**22.** Montrer que  $\sum_{k=1}^{\infty} \mathbb{P}(S_k = 0) = \sum_{k=1}^{\infty} \mathbb{P}(\tau_k < +\infty)$ .

**23.** Montrer que pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $\mathbb{P}(\tau_n < +\infty) = \mathbb{P}(\tau_1 < \infty)^n$ .

**24.** En déduire que  $\mathbb{P}(\tau_1 < +\infty) < 1$  si et seulement si  $(\mathbb{E}[R_n])$  converge, puis que la marche aléatoire est récurrente.

**25.** Montrer que  $\mathbb{E}[\tau_1] = +\infty$ .

On pourrait continuer ces calculs avec des marches aléatoires dans  $\mathbb{Z}^2, \mathbb{Z}^3, \dots$ . On peut alors montrer que, en dimension  $d$ ,  $\mathbb{P}(S_n = 0) \sim \frac{c}{n^{d/2}}$  puis que la marche aléatoire est récurrente si et seulement si  $d = 1, 2$ .