



On considère dans un plan horizontal un billard circulaire de rayon 1. On l'identifie au disque unité  $\mathbb{D}$  du plan complexe

$$\mathbb{D} = \{z \in \mathbb{C} ; |z| \leq 1\}.$$

Le bord  $\Gamma$  du billard s'identifie donc au cercle unité de centre  $O$ ,

$$\Gamma = \{z \in \mathbb{C} ; |z| = 1\}.$$

Une boule de billard, supposée ponctuelle, est lancée à l'instant  $t = 0$  d'un point  $M_0$  du bord du billard d'affixe  $z_0$ . On lui transmet une vitesse initiale  $\vec{v}_0$  de norme 1. L'angle orienté entre  $\overrightarrow{M_0O}$  et  $\vec{v}_0$  a pour mesure un nombre réel  $\alpha$  tel que  $\alpha \in ]-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}[$ .

On suppose que le mouvement de la boule se produit sans frottement. Ainsi, entre deux chocs successifs sur le bord, son mouvement est supposé rectiligne uniforme.

On suppose que les chocs de la boule sur le bord sont des réflexions élastiques, c'est-à-dire en notant  $M$  le point du bord du billard où se produit la collision et  $\vec{v}_-$  (resp.  $\vec{v}_+$ ) le vecteur vitesse avant (resp. après collision),

\*  $\|\vec{v}_-\| = \|\vec{v}_+\|$  (la collision est élastique),

\*  $(\overrightarrow{OM}, \vec{v}_-) = (\vec{v}_+, \overrightarrow{MO})$  (la collision est une réflexion).

**1.** Représenter schématiquement la trajectoire  $M_0M_1M_2M_3$  de la bille de billard entre l'instant  $t = 0$  et l'instant de la troisième collision avec le bord. On mettra en évidence l'angle  $\alpha$ .

**2.** Montrer qu'il existe un nombre complexe  $\beta \in ]0, 2\pi[$  tel que la boule de billard rebondit sur le bord  $\Gamma$  en les points  $M_n$ ,  $n \in \mathbb{N}^*$  d'affixes  $z_n = z_0 e^{in\beta}$ . On exprimera  $\beta$  en fonction de  $\alpha$ .

**3. a)** Soit  $j \in \mathbb{N}^*$ . Calculer le temps mis par la boule pour parcourir la corde  $M_jM_{j+1}$ .

**b)** Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . En déduire le temps mis pour atteindre le point  $M_n$ .

**c)** Trouver l'affixe  $z(t)$  de la position  $M(t)$  de la boule à l'instant  $t$ .

**4.** Donner une condition nécessaire et suffisante sur  $\alpha$  pour que le mouvement de la boule soit périodique. Sous cette condition, calculer la durée d'une période du mouvement.